



ชมรมต้นกล้า  
มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

# รายงาน ประเมินผลโครงการ

โครงการ  
สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า

จัดทำโดย  
ชมรมต้นกล้า

Contact

 [facebook.com/tonkla.ubu](https://facebook.com/tonkla.ubu)



## คำนำ

ตามที่ ชมรมต้นกล้า สังกัดองค์การนักศึกษามหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ได้รับอนุมัติให้ดำเนินโครงการ สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า เพื่อให้นักศึกษาที่มีความรู้ความสามารถได้ถ่ายทอดความรู้ทาง คอมพิวเตอร์ให้กับผู้เข้าร่วมโครงการตลอดจนเพื่อขยายโอกาสทางการเรียนรู้ด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี ให้กับผู้เข้าร่วมโครงการ ในวันที่ 17-18 สิงหาคม 2566 ณ ตึกวิจัยคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัย อุบลราชธานี รายงานเล่มนี้เป็นการสรุปผลและการประเมินโครงการอีกทั้งยังเป็นแนวทาง ในการแก้ไขปัญหาในการจัดโครงการครั้งต่อไป

ในการนี้ ชมรมต้นกล้า สังกัดองค์การนักศึกษามหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ขอสรุปผลการดำเนิน โครงการสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า

ชมรมต้นกล้า มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

คณะผู้จัดทำ

## สารบัญ

---

รายละเอียดโครงการ.....	1
การติดตามประเมินผล.....	9
การวิเคราะห์การประเมินโครงการ .....	11
สรุปผลและข้อเสนอแนะ.....	13
ภาคผนวก.....	16
คณะผู้จัดทำ.....	23

## 1. รายละเอียดโครงการ

## โครงการ สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า

1. ชื่อโครงการ: สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า
2. สถานภาพของโครงการ  
 โครงการต่อเนื่อง     โครงการเดิม     โครงการใหม่
3. รูปแบบโครงการ  
 โครงการภายนอก     โครงการภายใน
4. งาน/สภา/องค์การนักศึกษา/ชมรม ต้นกล้า มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี
5. ผู้รับผิดชอบโครงการ นายพีระพัฒน์ มหาอุป
6. อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ 1. นายธวัชชัย สलगสิงห์  
 2. นายอนุสรณ์ บันเทิง  
 3. นายวรยุทธ วงศ์นิล
7. ระยะเวลาการปฏิบัติงาน วันที่ 17-18 สิงหาคม 2566
8. กลุ่มเป้าหมาย จำนวนทั้งสิ้น 183 คน  
 นักศึกษา จำนวน 30 คน  
 นักเรียน จำนวน 150 คน  
 อาจารย์ที่ปรึกษา จำนวน 3 คน
9. สถานที่ปฏิบัติงาน ตึกวิจัยคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ชั้น 4
10. จำนวนหน่วยชั่วโมง จำนวน 9 ชั่วโมง = 3 หน่วยกิจกรรม ( 3 ชม./1 หน่วยกิจกรรม)  
 1. STAFF ขอค่าหน่วยกิตจิตอาสา จำนวน 30 คน
11. ลักษณะของกิจกรรม

<input type="checkbox"/> การศึกษานอกสถานที่	<input type="checkbox"/> ฝึกอบรม/ติว	<input type="checkbox"/> ออกแบบสำรวจพื้นที่
<input checked="" type="checkbox"/> จัดนิทรรศการ	<input type="checkbox"/> สัมมนา	<input type="checkbox"/> การแข่งขัน
<input type="checkbox"/> กิจกรรมสัมพันธ์	<input type="checkbox"/> อื่นๆ (ระบุ).....	

## 12. อัตลักษณ์ของนักศึกษา

- สร้างสรรค์ (Knowledge Creation)
- สามัคคี (Unity)
- สำนึกดีต่อสังคม (Integrity)

13. ส่งเสริมกิจกรรมพัฒนานักศึกษา แบ่งออกเป็น 5 ด้าน ดังนี้ (ระบุได้เพียง 1 กิจกรรมเท่านั้น)

- กิจกรรมส่งเสริมคุณลักษณะบัณฑิตที่พึงประสงค์ (ให้เลือกกิจกรรมย่อยตามจำนวนที่มีการบูรณาการ)
    - เสริมสร้างสติปัญญาทักษะความคิดและการเรียนรู้ และทักษะวิชาการและวิชาชีพ (Smart Learning and Smart Brain)
    - ทักษะนวัตกรรม ส่งเสริมความเป็นผู้ประกอบการ (Smart Innovation and Smart Entrepreneurship)
    - เสริมสร้างความเป็นประชาธิปไตย และความภูมิใจในสถาบัน (Smart Character)
    - พัฒนาบุคลิกภาพและพัฒนาศักยภาพความเป็นผู้นำ (Smart Character)
    - ส่งเสริมความเป็นนานาชาติและเสริมสร้างสมรรถนะสากล (ทักษะดิจิทัล (Smart IT), ทักษะภาษาอังกฤษ (Smart English))
  - กิจกรรมกีฬา หรือการส่งเสริมสุขภาพ ทั้งสุขภาพทางกายและสุขภาพทางจิตใจ (Well being) และส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ (Smart health)
  - กิจกรรมบำเพ็ญประโยชน์หรือรักษาสีใจ (Smart Heart)
  - กิจกรรมเสริมสร้างคุณธรรมและจริยธรรม (Smart Mind) เพื่อสร้างบัณฑิตสู่การเป็นพลเมืองโลก
- กิจกรรมส่งเสริมศิลปะและวัฒนธรรม (Smart Heritage)

14. สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ที่ 1 บัณฑิตมีคุณภาพอย่างโดดเด่น และพัฒนาการเรียนรู้สำหรับคนทุกช่วงวัย  
เป้าประสงค์ 1.1 )บัณฑิตมีความโดดเด่น ตรงความต้องการของตลาดแรงงานและการพัฒนาประเทศหรือเป็นผู้ประกอบการ

- แผนปฏิบัติการ 1.1.5) แผนส่งเสริมการเป็นผู้ประกอบการผ่านกิจกรรมเสริมหลักสูตร
- แผนปฏิบัติการ 1.1.7) แผนพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษให้กับนักศึกษาระดับปริญญาตรี
- แผนปฏิบัติการ 1.1.8) แผนพัฒนานักศึกษาระดับปริญญาตรีให้มีสมรรถนะและทักษะที่จำเป็นในอนาคต  
Future skills
- แผนปฏิบัติการ 1.1.9) แผนส่งเสริมนักศึกษาและศิษย์เก่าให้สามารถเข้าร่วมแข่งขันในระดับชาติและนานาชาติ
- อื่นๆ (ระบุการดำเนินงานอื่นๆ ที่จะช่วยผลักดันสู่ความสำเร็จของแผนปฏิบัติการ)

15. มุ่งเน้นการจัดกิจกรรมพัฒนานักศึกษาแต่ละชั้นปี (เลือกได้มากกว่า 1 ข้อ)

- ชั้นปีที่ 1
- ชั้นปีที่ 2
- ชั้นปีที่ 3
- ชั้นปีที่ 4 ขึ้นไป
- ทุกชั้นปี

## 16. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันโลกมีความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และการเปลี่ยนแปลงเกิดขึ้นอยู่ตลอดเวลาอย่างรวดเร็ว โดยที่พวกเราเองก็ยังไม่ทันสังเกตถึงเทคโนโลยีเหล่านี้ ซึ่งเทคโนโลยีที่ว่านี้นับวันยิ่งมีความหลากหลายมากยิ่งขึ้น อาทิเช่น อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง โลกเสมือนจริง ความเป็นจริงเสมือน

ด้วยเหตุนี้จึงได้มีการรวมตัวของกลุ่มนักศึกษามหาวิทยาลัยอุบลราชธานี และได้ทำการจัดตั้งเป็น “ชมรมต้นกล้าเทคโนโลยี” สังกัดองค์การนักศึกษา มหาวิทยาลัยอุบลราชธานีขึ้นเพื่อเป็นสื่อกลางในการให้ความรู้เพิ่มทักษะและความสามารถแก่ผู้เข้าร่วมโครงการอีกทั้งเป็นการทบทวนเรียบเรียงความรู้ความเข้าใจที่ได้ศึกษา มาใช้ใน การถ่ายทอดความรู้ของนักศึกษาอันทำให้เกิดประโยชน์แก่ผู้เข้าร่วมโครงการ

โดยชมรมต้นกล้าเทคโนโลยี จึงได้จัดทำโครงการ “สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า” เพื่อให้ผู้เข้าร่วมที่มีความสนใจ ได้รับความรู้พื้นฐานในด้าน AR VR และ IOT ที่จะสามารถพัฒนานักศึกษาในการออกแบบซึ่งปรากฏในจุดเน้นให้เพิ่มศักยภาพด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีให้เป็นนักพัฒนาเทคโนโลยีที่มีคุณภาพต่อไปในอนาคต

## 17. วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม AR, VR และ IOT
2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาฝึกทักษะการถ่ายทอดความรู้ด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรม

## 18. แผนและปฏิทินการปฏิบัติงาน - วิธีดำเนินการและแผนการปฏิบัติงาน

### 18.1 กิจกรรมและวิธีดำเนินการ

วงจรคุณภาพ PDCA	กิจกรรม/การดำเนินการ
การวางแผน (Planning)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- จัดทำโครงการเพื่อเสนอขออนุมัติโครงการ</li> <li>- ดำเนินการตามแผนการปฏิบัติงาน</li> <li>- สรุปผล/ประเมินผล/ตรวจสอบการทำงาน</li> <li>- นำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนาการดำเนินงาน</li> </ul>
การดำเนินการ (Doing)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ประสานความร่วมมือคณะวิทยาศาสตร์</li> <li>- จัดประชุมเพื่อดำเนินการ</li> <li>- แจ้งเวียนหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง</li> <li>- ดำเนินการตามแผนการปฏิบัติงาน</li> </ul>
การประเมินผล (Checking)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ความคิดเห็น/ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ</li> <li>- รายงานผลการดำเนินงาน</li> </ul>
การปรับปรุง (Acting)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- นำผลการประเมินไปปรับปรุงและพัฒนาต่อไป</li> </ul>

## 18.2 ปฏิทินการปฏิบัติงาน

กิจกรรม	พ.ศ. 2566				
	เดือน ม.ย	เดือน พ.ค.	เดือน มิ.ย	เดือน ก.ค.	เดือน ส.ค.
1.วางแผน/ประชุมคณะกรรมการฯ/มอบหมาย	←-----→				
2.จัดทำโครงการ/เสนอโครงการ	←-----→				
3.แผนประชาสัมพันธ์/แจ้งเวียน/ประสานงาน	←-----→				
4.ดำเนินโครงการตามแผนการ ปฏิบัติงาน	←-----→			-----→	
5. ประเมินผลการดำเนินงาน					←-----→
6.รายงานผลการดำเนินงานเสนอแนะเพื่อ การพัฒนา					←-----→
7. เบิกจ่ายโครงการ		←-----→	-----→	-----→	

## 18.3 (ร่าง) กำหนดการ (แนบท้ายโครงการ)

19. ผลผลิต (Output) : นักศึกษาได้รับการส่งเสริมให้ฝึกทักษะการถ่ายทอดความรู้ให้กับผู้เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม AR, VR และ IOT

## 19.1 ตัวชี้วัดความสำเร็จของผลผลิต (Output)

ผลผลิต	1. ผู้เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม AR, VR และ IOT	
	2. ส่งเสริมให้นักศึกษาฝึกทักษะการถ่ายทอดความรู้ด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรม	
	เชิงปริมาณ	เชิงคุณภาพ
ตัวชี้วัด	จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ	ผู้เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจและใช้งานเทคโนโลยีและนวัตกรรม AR, VR และ IOT และได้รับการส่งเสริมทักษะการใช้งานเทคโนโลยีและนวัตกรรมในการเรียนรู้
วิธีการประเมิน	การลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการ	1. แบบทดสอบ pre-test และ post-test 2. แบบประเมินความพึงพอใจในการเข้าร่วมโครงการ

เป้าหมายของโครงการ	มีผู้เข้าร่วมโครงการไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของกลุ่มเป้าหมาย ( 120 คน )	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ผู้เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจหลังจากดำเนินกิจกรรมมากขึ้น โดยมีคะแนน post-test มากกว่า pre-test ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของผู้เข้าร่วมโครงการทั้งหมด</li> <li>2. ผู้เข้าร่วมโครงการมีความพึงพอใจภาพรวมของโครงการโดยมีค่าเฉลี่ยไม่น้อยกว่า 3.51</li> </ol>
--------------------	--	---

## 20. ผลลัพธ์ (Outcome) :

1. ผู้เข้าร่วมโครงการสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้และสร้างผลงานของตนเองได้
2. ผู้เข้าร่วมโครงการและนักศึกษามีภาวะผู้นำ ที่กล้าแสดงออก กล้าถ่ายทอดความรู้ให้แก่ผู้อื่น

## 21. ผลที่คาดว่าจะได้รับ :

1. ผู้เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม AR, VR และ IOT
2. ส่งเสริมให้นักศึกษาฝึกทักษะการถ่ายทอดความรู้ด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรม

## 22. การบริหารความเสี่ยง

ปัจจัยแห่งความเสี่ยง	แนวทางการแก้ไข
1. ผู้เข้าร่วมหาสถานที่จัดกิจกรรมไม่เจอ	ทำป้ายประชาสัมพันธ์เพื่อเชิญชวนผู้เข้าร่วม
2. วัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดกิจกรรมไม่เพียงพอต่อจำนวนของผู้เข้าร่วม	จัดเตรียมและสำรองวัสดุ อุปกรณ์ให้เพียงพอต่อจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม

## 23. วงเงินของโครงการ

### 23.1 วงเงินงบประมาณทั้งหมด 13,375 บาท (หนึ่งหมื่นสามพันสามร้อยเจ็ดสิบบาทถ้วน)

กิจกรรม	รายละเอียด	จำนวนเงิน
กิจกรรมหลักที่ 1 : การให้ความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม AR, VR, IOT		
กิจกรรมย่อยที่ 1 : เรียนรู้เทคโนโลยี AR, VR, IOT โดยการฟังบรรยาย		



2. ค่าใช้สอย	1. ค่าอาหาร (25 คน x 35 บาท) 2. ค่าเครื่องดื่มและอาหารว่าง (25 คน x 20 บาท)	875 500
3. ค่าวัสดุ	1. วัสดุสำนักงาน - ถ่าน AA 1.5V (จำนวน 10 แพ็ค x 125 บาท) 1,250 บาท 2. วัสดุ/อุปกรณ์รถบังคับไร้สายฝังตัวระบบ Wi-Fi 3. ค่าจัดพิมพ์ไวนิล กับ ชาติตั้ง (ขนาด 60 ซม. X 1.6 เมตร)	- 10,000 750
รวมงบประมาณทั้งสิ้น (หนึ่งหมื่นสองพันหนึ่งร้อยยี่สิบห้าบาทถ้วน)		12,125



กำหนดการกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์นำรู้กับชมรมต้นกล้า  
ณ ตึกวิจัยคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ชั้น 4

\*\*\*\*\*

วันเสาร์ที่ 17 สิงหาคม พ.ศ. 2566

08.30 - 08.50 น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการ
08.50 - 09.00 น.	กล่าวเปิดกิจกรรม
09.00 - 10.30 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT
10.30 - 10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
10.45 - 12.00 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT (ต่อ)
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 14.30 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT (ต่อ)
14.30 - 14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
14.45 - 16.00 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT (ต่อ)

วันอาทิตย์ที่ 18 สิงหาคม พ.ศ. 2566

08.30 - 08.50 น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการ
08.50 - 09.00 น.	กล่าวเปิดกิจกรรม
09.00 - 10.30 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT
10.30 - 10.45 น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
10.45 - 12.00 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT (ต่อ)
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน

13.00 - 14.30 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT (ต่อ)
14.30 - 14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม
14.45 - 16.00 น.	กิจกรรมส่งเสริมความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม VR, AR และ IOT (ต่อ)
16.00 - 16.30 น.	สรุปกิจกรรม
16.30 - 16.40 น.	กล่าวปิดกิจกรรม

\*\*\*\*\*

- หมายเหตุ
1. กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม
  2. จัดกิจกรรมภายใต้มาตรการป้องกันโควิด D-M-H-T-T

## การประชาสัมพันธ์



### 2. การติดตามประเมินผล

การติดตามประเมินผลโครงการ สัปดาห์วิทยาศาสตร์นำรู้จักชมรมต้นกล้า ดำเนินการเพื่อติดตามการดำเนินงานให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ และตามตัวบ่งชี้ความสำเร็จของโครงการทั้งด้านปริมาณและด้านคุณภาพ ซึ่งระบุไว้ในรายละเอียดโครงการแล้วนั้น โดยมีการติดตามประเมินผลโครงการ ดังนี้

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
2. เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน
3. การเก็บรวบรวมข้อมูล
4. การวิเคราะห์ข้อมูล
5. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 2.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากร คือ นักเรียนของโรงเรียนลือคำหาญวารินชำราบ ตามเป้าหมายที่กำหนดจำนวนทั้งสิ้น 150 คน มีจำนวนขนาดของกลุ่มตัวอย่างเท่ากับ 154 คน โดยคิดประมาณ 103% จากประชากร ทั้งนี้ในการกำหนด ขนาดของกลุ่มตัวอย่าง ได้ใช้วิธีการใช้เกณฑ์ หรือการประมาณจากจำนวนประชากร ในการกำหนดขนาดของกลุ่ม ตัวอย่าง ซึ่งมีเกณฑ์ในการประมาณขนาดกลุ่มตัวอย่าง (บุญชม ศรีสะอาด, 2535: 38) ดังนี้

จำนวนประชากร	ขนาดของกลุ่มตัวอย่าง
จำนวนประชากรทั้งหมดเป็นหลักร้อยละ	15-30%
จำนวนประชากรทั้งหมดเป็นหลักพัน	10-15%

จำนวนประชากรทั้งหมดเป็นหลักหมื่น

5-10%

## 2.2 เครื่องมือที่ใช้ในการประเมิน

เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินครั้งนี้ เป็นแบบประเมินความพึงพอใจในโครงการสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า สร้างขึ้นตามกระบวนการเก็บรวบรวมข้อมูล เป็นแบบประเมินออนไลน์ผ่าน Google forms โดยแบ่ง ประเด็นเนื้อหาออกเป็น 3 ส่วน ได้แก่

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบประเมิน ได้แก่ เพศ สถานะ

ส่วนที่ 2 ความคิดเห็นประเด็นความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรม จำนวน 6 ข้อ

ส่วนที่ 3 ความคิดเห็นของผู้เข้าร่วมงานและข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

## 2.3.การวิเคราะห์ข้อมูล

เมื่อเก็บรวบรวมข้อมูลปฐมภูมิตั้งวิธีการที่ระบุไว้ข้างต้นแล้ว ทั้งนี้มีผู้ตอบแบบประเมินทั้งหมดจำนวน 154 คน ซึ่งคิดเป็นร้อยละ 103 จากกลุ่มเป้าหมายที่กำหนดไว้ในโครงการ ได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูล ดังต่อไปนี้

3.1 ตรวจสอบความถูกต้องและสมบูรณ์ของแบบประเมิน

3.2 ข้อมูลที่ได้จากแบบประเมิน นำมาถอดรหัส และนำมาวิเคราะห์ข้อมูล สำคัญตามแบบประเมิน ซึ่งเป็นแบบมาตราประมาณค่า (Rating Scale) 5 ระดับ ตามเทคนิคการวัดทัศนคติของลิเกิร์ต (Rensis A.Likert) ซึ่งเป็นการกำหนดน้ำหนักคะแนนการตอบของแต่ละตัวเลือก คือ 5 , 4 , 3 , 2 , 1 (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2543: 107) โดยให้ผู้ตอบแสดงความคิดเห็นในประเด็นการประเมินผล ดังนี้

ระดับ 1 หมายถึง มีระดับความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อยที่สุด

ระดับ 2 หมายถึง มีระดับความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อย

ระดับ 3 หมายถึง มีระดับความพึงพอใจอยู่ในระดับปานกลาง

ระดับ 4 หมายถึง มีระดับความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก

ระดับ 5 หมายถึง มีระดับความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด แล้วนำค่ามาเฉลี่ยจัดอันดับตามแนวคิดของเบสท์ (Best) โดยถือเกณฑ์ ดังนี้ (อ้างอิงบุญธรรม กิจปรีดาบริสุทธิ์ 2543, 62)

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 4.50 – 5.00 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 3.50 – 4.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 2.50 – 3.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับปานกลาง

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.50 – 2.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อย

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.00 – 1.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อยที่สุด

#### 2.4. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

1. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบประเมินความพึงพอใจ ใช้สถิติเชิงบรรยาย โดยการ แจกแจงความถี่ (Frequency) และการหาค่าร้อยละ (Percentage)
2. สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลระดับความพึงพอใจในโครงการ ฯ โดยใช้ค่าเฉลี่ย (Mean) และส่วน เบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation)

### 3. การวิเคราะห์การประเมินโครงการ

การวิเคราะห์ผลการประเมินโครงการ “สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า” คณะทำงาน ได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลที่ครอบคลุมเนื้อหา ได้แก่

1. ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบประเมิน เพศ สถานะ
2. ความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรม
3. ความคิดเห็นของผู้เข้าร่วมงานและข้อเสนอแนะเพิ่มเติม โดยมีรายละเอียดการประเมิน ดังนี้

#### 3.1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบประเมิน

ตารางที่ 1 จำนวน ร้อยละ ของข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบประเมิน

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบ แบบประเมิน (n=154)	รายละเอียด	
	จำนวน	ร้อยละ
<b>1. เพศ</b>		
1.1 ชาย	90	58.44
1.2 หญิง	64	41.56
<b>รวม</b>	<b>154</b>	<b>100</b>

<b>2. สถานะ</b>	จำนวน	ร้อยละ
2.1 นักเรียน	101	65.6
2.2 นักศึกษา	25	16.2
2.3 บุคลากร	1	0.6
2.4 คุณครู	27	17.5
<b>รวม</b>	<b>154</b>	<b>100</b>

จากตารางที่ 1 พบว่า ผู้ตอบแบบประเมินส่วนใหญ่เป็นเพศชาย จำนวน 64 คน คิดเป็นร้อยละ 58.44 รองลงมาเป็นเพศหญิง 64 คน คิดเป็นร้อยละ 41.56 ซึ่งส่วนใหญ่ มีสถานะเป็นนักเรียน จำนวน 101 คน คิดเป็นร้อยละ 65.6

### 3.2 ความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรม

#### ความหมายของค่าคะแนน

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 4.50 – 5.00 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมากที่สุด

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 3.50 – 4.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 2.50 – 3.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับปานกลาง

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.50 – 2.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อย

ค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.00 – 1.49 หมายถึง มีความพึงพอใจอยู่ในระดับน้อยที่สุด

#### ตารางที่ 2 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของความคิดเห็นผู้เข้าร่วมโครงการ

รายการ	ค่าเฉลี่ย	S.D.	ความหมาย
1. ทำให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เพิ่มขึ้น	4.66	0.679	มากที่สุด
2. ความเหมาะสมของระยะเวลาในการจัดกิจกรรม	4.58	0.729	มากที่สุด
3. ภาพรวมกิจกรรมในแต่ละฐาน	4.61	0.795	มากที่สุด
4. ความพึงพอใจสถานที่จัดกิจกรรม	4.70	0.668	มากที่สุด
<b>รวม</b>	<b>4.64</b>	<b>0.06</b>	<b>มากที่สุด</b>

จากตารางที่ 2 จะพบว่า ผู้ตอบแบบประเมินมีความพึงพอใจต่อการจัดโครงการสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า กิจกรรมนี้พัฒนานักเรียนให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับด้านคอมพิวเตอร์ แบ่งเป็น ความรู้เรื่องAR ความรู้เรื่องVR ความรู้เรื่องIoT ได้ดีเพิ่มขึ้น อยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.66 ประเด็นความเหมาะสมของระยะเวลาในการจัดกิจกรรม อยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.58 ประเด็นภาพรวมกิจกรรมแต่ละฐาน อยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.61 ประเด็นสถานที่จัดกิจกรรม อยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.70 ตามลำดับ

### 3.3 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

- ห้องน้ำหยาก
- อยากให้เพิ่มของรางวัล
- อยากให้มีกิจกรรมที่หลากหลายมากขึ้น
- ระบบสั่งการโค้ดติดขัดนิดหน่อย
- กิจกรรมบางห้องไม่ทราบว่ามีการทำอะไร
- อยากให้นักศึกษาพาไปฐานความรู้ต่างๆ
- ตรงโถงทางเข้า ควรตกแต่งให้ดึงดูดกว่านี้ ควรมีแสงสว่างให้เพียงพอ
- อยากให้มีอุปกรณ์ VR 2 เครื่อง
- ขอพัฒนาเพิ่ม
- เด็กเยอะเกินไปกิจกรรมไม่ทั่วถึง

### 4. สรุปผลและข้อเสนอแนะ

การติดตามและประเมินผลโครงการ สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้าปีการศึกษา 2566 ในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ และประเมินวัตถุประสงค์หลักของโครงการ โดยมีกลุ่มเป้าหมายจำนวนทั้งสิ้น 150 คน เครื่องมือที่ใช้ในการประเมินผลการดำเนินงานคือ แบบประเมินความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ สัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้าปีการศึกษา 2566 ซึ่งสร้างขึ้นตามกระบวนการเก็บรวบรวมข้อมูลออนไลน์ ผ่าน Google Forms โดยแบ่งเนื้อหาออกเป็น 3 ส่วน ได้แก่ 1) ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม 2) ความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรม และ 3) ความคิดเห็นเพิ่มเติม โดยสามารถสรุปได้ดังนี้ ผู้ตอบแบบประเมินส่วนใหญ่เป็นเพศชาย จำนวน 64 คน คิดเป็นร้อยละ 58.44 รองลงมาเป็นเพศหญิง 64 คน คิดเป็นร้อยละ 41.56 ซึ่งส่วนใหญ่ มีสถานะเป็นนักเรียน จำนวน 101 คน คิดเป็นร้อยละ 65.6

ผู้ตอบแบบประเมินมีความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรมสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้า ปีการศึกษา 2566 กิจกรรมนี้พัฒนานักเรียนให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับด้านคอมพิวเตอร์ แบ่งเป็น ความรู้เรื่องAR ความรู้เรื่องVR ความรู้เรื่องIoT ได้ดีเพิ่มขึ้น อยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.66 ประเด็นความเหมาะสมของระยะเวลาในการจัดกิจกรรม อยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.58 ประเด็นภาพรวมกิจกรรมแต่ละฐาน อยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.61 ประเด็นสถานที่จัดกิจกรรม อยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.70 ตามลำดับ



## การประเมินความสำเร็จของกิจกรรม / โครงการ ตามวัตถุประสงค์

เป้าหมายที่ระบุไว้ในแผนกิจกรรม/โครงการ	ผลการดำเนินงานที่ปฏิบัติได้จริง
<p>วัตถุประสงค์ข้อ 1 เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรม AR, VR และ IOT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ผู้เข้าร่วมมีความพึงพอใจต่อการให้ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เพิ่มขึ้น คะแนนเฉลี่ยไม่น้อยกว่า 3.51</li> <li>● มีจำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ ไม่น้อยกว่า ร้อยละ 80</li> </ul>	<p>ผู้เข้าร่วมมีความพึงพอใจต่อการให้ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.66 (ผลการประเมินตามตัวชี้วัด : บรรลุวัตถุประสงค์)</p> <p>มีผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวน 154 คน(ข้อมูลจากระบบลงทะเบียนกิจกรรม) จากกลุ่มเป้าหมายที่ตั้งไว้ 150 คน (ผลการประเมินตามตัวชี้วัด : บรรลุวัตถุประสงค์)</p>
<p>วัตถุประสงค์ข้อ 2 เพื่อส่งเสริมทักษะการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมในการเรียนรู้ให้กับผู้เข้าร่วมโครงการ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● ผู้เข้าร่วมโครงการมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมภาคปฏิบัติในแต่ละฐาน คะแนนเฉลี่ยไม่น้อยกว่า 3.51</li> </ul>	<p>ผู้เข้าร่วมมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมเสริมทักษะ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.61 (ผลการประเมินตามตัวชี้วัด : บรรลุวัตถุประสงค์)</p>

## ปัญหาและอุปสรรคในการปฏิบัติงาน

ผู้เข้าร่วมหาสถานที่จัดกิจกรรมไม่เจอ และ วัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดกิจกรรมไม่เพียงพอต่อจำนวนของผู้เข้าร่วม

### แนวทางการปรับปรุงพัฒนาการจัดกิจกรรม

ความคิดเห็น / ข้อเสนอแนะ	แนวทางการปรับปรุง
ห้องน้ำหยาก	ติดป้ายทางเข้าห้องน้ำ
อยากให้เพิ่มของรางวัล	จัดสรรงบประมาณในการซื้อของรางวัล
อยากให้มีกิจกรรมที่หลากหลายมากขึ้น	ในกิจกรรมถัดไปจะมีการเพิ่มกิจกรรมให้เยอะขึ้น
ระบบสั่งการโค้ดติดขัดนิดหน่อย	มีการทดสอบโค้ดก่อนวันจริง
กิจกรรมบางห้องไม่ทราบว่ามีกิจกรรมอะไร	ติดป้ายกิจกรรมหน้าห้อง
อยากให้ให้นักศึกษาพาไปฐานความรู้ต่างๆ	มีการแบ่งสต๊าฟสำหรับนำผู้เข้าร่วมไปยังฐานอื่นๆ
ตรงโถงทางเข้า ควรตกแต่งให้ดึงดูดกว่านี้ ควรมีแสงสว่างให้เพียงพอ	ในกิจกรรมถัดไปจะมีการตกแต่งทางเข้าให้น่าสนใจยิ่งขึ้น
อยากให้มียูปรกรณ์ VR 2 เครื่อง	จะลองเสนอเรื่องให้กับภาควิชา เพื่อขอซื้ออุปกรณ์เพิ่มในอนาคต
ขอพัฒนาเพิ่ม	มีการเตรียมพัฒนาสำรองไว้ในกรณีฉุกเฉิน
เด็กเยอะเกินไปกิจกรรมไม่ทั่วถึง	ในกิจกรรมถัดไปจะมีการเพิ่มกิจกรรมให้มากขึ้น

ภาคผนวก

## ภาคผนวก ก.

รูปภาพกิจกรรม

## โครงการสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้าปีการศึกษา

วันที่ 17-18 สิงหาคม 2566 ณ ตึกวิจัยคณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ชั้น4

ภาพกิจกรรมอบรมให้ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับVR, AR, IOT



ภาพกิจกรรมภาคปฏิบัติเกี่ยวกับVR



### ภาพกิจกรรมภาคปฏิบัติเกี่ยวกับAR



### ภาพกิจกรรมภาคปฏิบัติIoT



ประมวลผลภาพกิจกรรม จากชมรมต้นกล้า

## ภาคผนวก ข.

รายชื่อผู้เข้าร่วม

รายนามนักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ

โครงการสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์รอบรู้กับชมรมต้นกล้าปีการศึกษา 2566

วันที่ 17-18 สิงหาคม 2566 ณ โรงเรียนลือคำหาญวารินชำราบ

ลำดับ	ชื่อ-สกุล	คณะ	รหัสนักศึกษา
1	สรณ์วิชญ์ นนทะเสน	วิทยาศาสตร์	64114640482
2	ปวีณา ไชยติลก	วิทยาศาสตร์	64114640301
3	ณัฐกานต์ เจริญเชาว์	วิทยาศาสตร์	64114640103
4	ธีราพร นามมัน	วิทยาศาสตร์	64114640235
5	น้ำฝน ชาผู	วิทยาศาสตร์	64114640251
6	วรกมล คำแสนราช	วิทยาศาสตร์	65114340732
7	อาทิตยา เสนคำสอน	วิทยาศาสตร์	65114340950
8	ณัฐนันท์ สำเร็จ	วิทยาศาสตร์	65114340188
9	สตรีรัตน์ ปัญญาวัน	วิทยาศาสตร์	65114340822
10	พีระพัฒน์ มหาอุป	วิทยาศาสตร์	64114640330
11	ณัฐภัทร กองคนขวา	วิทยาศาสตร์	65114340208
12	สุวินัย มีศรี	วิทยาศาสตร์	64114640653
13	ฐิตาภรณ์ ภาระเวช	วิทยาศาสตร์	66114640297
14	สาวนวพร โภกะพันธ์	วิทยาศาสตร์	66114640521
15	กมลวรรณ เชื้อทอง	วิทยาศาสตร์	66114640057
16	ฐิตาภรณ์ ภาระเวช	วิทยาศาสตร์	66114640297
17	พงศธร พิลาดิ	วิทยาศาสตร์	66114640653
18	นันทิชา นพเคราะห์	วิทยาศาสตร์	66114640543
19	จอมทอง กุลวงศ์	วิทยาศาสตร์	66114640172
20	ปิ่นณวิชญ์ ดวงธนู	วิทยาศาสตร์	66114640619
21	วโรดม นรากรณ์	วิทยาศาสตร์	66114640880
22	พัชราภรณ์ วงษ์เย็น	วิทยาศาสตร์	66114640677
23	ธาดา สาเกตุ	วิทยาศาสตร์	66114640464
24	ณัฐธิยา ใจหาญ	วิทยาศาสตร์	66114640356
25	ธันวรา รังพงษ์	วิทยาศาสตร์	64114640187
26	คุณานนต์ นนท์สะเกษ	วิทยาศาสตร์	64114640068
27	กฤติเดช สุรมิตร	วิทยาศาสตร์	64114640576



28	กนกวรรณ บุญเดช	วิทยาศาสตร์	66114640031
29	มานิตา ทนขุนทด	วิทยาศาสตร์	66114640770
30	วงศกร ไชยชนะ	วิทยาศาสตร์	66114640842
31	ฐิติพร โมคทิพย์	วิทยาศาสตร์	66114640301
32	จุฑาทิพย์ สารีมูล	วิทยาศาสตร์	66114640220
33	ธนวัฒน์ ไชยมณี	วิทยาศาสตร์	66114640419
34	คณิศร บุญพอ	วิทยาศาสตร์	66114640158
35	พีรพล พะวงศ์	วิทยาศาสตร์	64114640699
36	ทักษ์เตชินท์ บุญสน	วิทยาศาสตร์	64114640158
37	จาตุรนต์ เขียวชัน	วิทยาศาสตร์	66114640194
38	อรรถัย หงษ์อินทร์	วิทยาศาสตร์	66114641133
39	ศุภกร บุญกลม	วิทยาศาสตร์	66114640994
40	อาทิตยา ปุสาเดช	วิทยาศาสตร์	65114340941
41	สุพัตรา ศรีมังคละ	วิทยาศาสตร์	65114340844
42	สุทธิณี สาริก	วิทยาศาสตร์	65114340837
43	อินทิรา พงษ์พาน	วิทยาศาสตร์	65114340996
44	พิพัฒน์ มัถการุณ	วิทยาศาสตร์	64114640325
45	พัชรพงษ์ พงษ์สุวรรณ	วิทยาศาสตร์	66114540421
46	รติกร โมทะจิตร	วิทยาศาสตร์	64114640370
47	ตะวัน ไทรชมภู	วิทยาศาสตร์	64114640132
48	ธีระเดช ดวนบุตร	วิทยาศาสตร์	66114640507
49	นภดล พันธุ์ชื่น	วิทยาศาสตร์	64114640242
50	หรรษวัต สมัญญา	วิทยาศาสตร์	64114640521

## คณะผู้จัดทำ

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ :

1. นายธวัชชัย สलगสิงห์
2. นายอนุสรณ์ บันเทิง
3. นายวรยุทธ วงศ์นิล

หน่วยงานที่รับผิดชอบโครงการ : ชมรมต้นกล้า มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

ผู้รับผิดชอบโครงการ : นายพีระพัฒน์ มหาอุป

จัดเก็บและรวบรวมแบบประเมินผล/วิเคราะห์ข้อมูลและจัดทำโครงการ :  
นายสรณ์วิชญ์ นนทะเสน

ผู้ติดตามและตรวจสอบการประเมินผลโครงการ :  
นายสรณ์วิชญ์ นนทะเสน